

** Programação Imperativa**

Arrow Functions (com parâmetros)

# Objetivo

Neste exercício, você terá que criar uma função "FizzBuzz" que recebe dois parâmetros numéricos.

A função deve atender aos seguintes requisitos:

* Você deve imprimir os números de 1 a 100;
* Se o número a ser impresso for um múltiplo de seu PRIMEIRO parâmetro, você deve imprimir a palavra “Fizz” em vez do número correspondente;
* Se o número a ser impresso for um múltiplo do seu SEGUNDO parâmetro, você deve imprimir a palavra "Buzz" em vez do número correspondente;
* Se o número for um múltiplo de AMBOS os parâmetros, você deve imprimir a palavra “FizzBuzz”.

# Avançado: Como crédito extra, pense em como otimizar seu programa para que as palavras sejam passadas de forma dinâmica e seja você quem decide quais palavras ele deve dizer.